

PROGRAMMA di INFORMATICA
INDIRIZZO LICEO SCIENTIFICO Opzione SCIENZE APPLICATE CAMBRIDGE
3E A.S. 2023-2024

Unità didattica di apprendimento	CONOSCENZE
AL-UDA 1 Algoritmi / Algorithm design and problem-solving	Ciclo di vita dello sviluppo di un programma. Sistemi e sottosistemi. Scomposizione di un problema in sottoproblemi. Progettare e implementare una soluzione ad un problema. Analisi di algoritmi. Linear search e bubble sort, totalling e counting, trovare massimo, minimo e valore medio di una sequenza. Validazione e verifica. Test Tabella di traccia.
AL-UDA 2 Introduzione alla programmazione / Programming part 2 PYTHON	Subroutine: Procedure e funzioni. Variabili locali vs. variabili globali. Array/Vettori/Liste monodimensionali e I cicli sugli array/vettori/liste monodimensionali
AL-UDA 3 Strutture dati / Programming part 3 PYTHON	Array/Vettori/Liste bidimensionali. I cicli sugli array/vettori/liste bidimensionali.
AL-UDA 4 Gestione dei file / Programming part 3	Creare un file di testo. Manipolare un file di testo.
AL-UDA 5 Databases	Definire un database a singola tabella sulla base dei requisiti forniti I principali tipi di dati in un database Capire lo scopo dell'uso di una chiave primaria e identificare la colonna che possa essere chiave primaria in una tabella di un database Leggere, capire e completare interrogazioni (query) per recuperare dati da un database a singola tabella

LUOGO e DATA
Palermo, 07/06/2024

FIRMA DOCENTE

