

## PNRR 66/23 ATT 946

### Attività formativa: Apprendiamo l'uso di Canva e Genially nella didattica

Docente esperto: Prof. Attilio Grilletto

Durata del corso 24 ore

#### Descrizione del corso:

Il corso, indirizzato a docenti della scuola secondaria di primo e secondo grado, si propone di approfondire le caratteristiche dei tool di creazione grafica Canva e Genially e le loro applicazioni alla didattica.

Il corso prevederà numerose attività pratiche per permettere ai docenti di sperimentare le funzionalità di Google Workspace.

Verranno presentati esempi concreti di utilizzo nella didattica.

#### Attività pratiche:

- **Esercitazioni guidate:** I partecipanti realizzeranno insieme al docente diversi progetti.
- **Laboratori individuali:** Tempo dedicato alla creazione di progetti personali.
- **Sfide creative:** Verranno proposte attività stimolanti per mettere alla prova le competenze acquisite.

#### Modulo 1: Introduzione ai tool di creazione grafica (4 ore)

- **Cos'è il design grafico?** Breve introduzione ai principi base del design.
- **Panoramica di Canva e Genially:** Caratteristiche principali, differenze e punti di forza di entrambi gli strumenti.
- **Creazione di un account:** Guida passo passo alla creazione di un account su entrambe le piattaforme.
- **Interfaccia utente:** Esplorazione delle principali funzioni e strumenti.

#### Modulo 2: Canva: Creazione di materiali didattici statici (6 ore)

- **Creazione di poster:** Personalizzazione di template, scelta dei font, inserimento di immagini e testo.
- **Infografiche:** Visualizzazione di dati in modo creativo e accattivante.
- **Schede didattiche:** Creazione di schede personalizzate per diverse discipline.
- **Immagini personalizzate:** Utilizzo di elementi grafici predefiniti e creazione di immagini originali.

#### Modulo 3: Genially: Creazione di contenuti interattivi (6 ore)

- **Interattività di base:** Aggiunta di pulsanti, link e animazioni.
- **Creazione di presentazioni dinamiche:** Uso di transizioni, effetti e widget interattivi.
- **Linee del tempo interattive:** Visualizzazione di eventi storici o processi in modo coinvolgente.
- **Quiz e sondaggi:** Creazione di attività interattive per valutare l'apprendimento.

#### **Modulo 4: Progettazione didattica con Canva e Genially (6 ore)**

- **Integrazione con altri strumenti:** Come utilizzare i contenuti creati in Canva e Genially in Google Classroom o altre piattaforme.
- **Accessibilità:** Come rendere i materiali accessibili a tutti gli studenti, compresi quelli con bisogni speciali.
- **Copyright e licenze:** Utilizzo corretto di immagini e risorse grafiche.
- **Progettazione di attività didattiche:** Idee e suggerimenti per utilizzare Canva e Genially in classe.

#### **Modulo 5: Progetto finale (2 ore)**

- **Scelta del tema:** I partecipanti scelgono un argomento a loro piacere.
- **Sviluppo del progetto:** Creazione di un prodotto finale utilizzando le competenze acquisite durante il corso.
- **Presentazione dei lavori:** Condivisione dei progetti realizzati e feedback costruttivo.

#### **Attività pratiche:**

- **Esercitazioni guidate:** I partecipanti realizzeranno insieme al docente diversi progetti.
- **Laboratori individuali:** Tempo dedicato alla creazione di progetti personali.
- **Sfide creative:** Proposte di attività stimolanti per mettere alla prova le competenze acquisite.